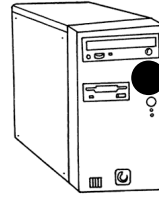


# IL MONITOR

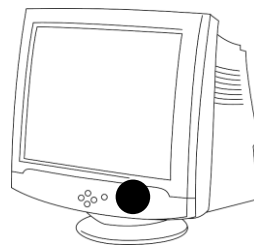
Per accendere il **MONITOR** (schermo) si deve schiacciare il

**PULSANTE** posto sulla **tower** (torre).



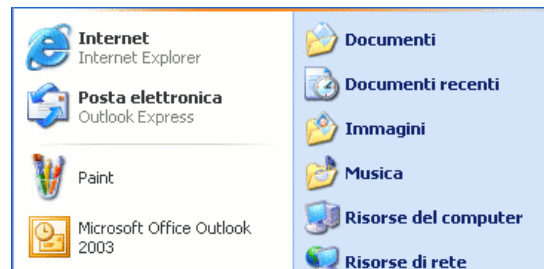
Poi il tasto posto

sotto lo **schermo**.



Il monitor quando è acceso diventa una **lavagna luminosa e sonora**.

Sullo schermo ci sono tanti simboli che si chiamano **ICONE** (immagini).



A volte sullo schermo appare una **clessidra** (orologio degli antichi romani) che ci dice di aspettare che il computer abbia terminato



la procedura iniziata.

